

AKADEMIA TECHNICZNO-INFORMATYCZNA W NAUKACH STOSOWANYCH

KARTA OPISU PRZEDMIOTU

Wydział		Informatyki	
Kierunek		Informatyka	
Specjalność			
Semestr	II	Program studiów, dla którego obowiązuje sylabus	2025/2026
Stopień studiów	I		

Nazwa przedmiotu	Projekt (wprowadzenie do specjalności)			
Kod przedmiotu	PJ			
Łączna liczba godzin	9	Tryb	stacjonarny	niestacjonarny
Profil kształcenia	Ogólnoakademicki (A)		Praktyczny (P)	
Forma zajęć	wykład			
Język przedmiotu	polski			
Liczba punktów ECTS	1			

Prowadzący zajęcia	
Forma prowadzonych zajęć	Wykład
Wymiar zajęć	9 h
Stopień (tytuł) naukowy	
Imię	
Nazwisko	

Wymagania wstępne	Wiedza i umiejętności z zakresu zrealizowanych zajęć kierunkowych.
Założenia i cele przedmiotu	Celem przedmiotu jest zapoznanie się z ideą projektów informatycznych w obszarach różnych specjalności (przed jej wyborem przez studenta).
Metody dydaktyczne	1. Wykład z elementami dyskusji.

Efekty uczenia się (odniesienie do charakterystyk poziomów Polskiej Ramy Kwalifikacji)		Odniesienie do efektów dla kierunku	Odniesienie do efektów uczenia się wg Polskiej Ramy Kwalifikacji
WIEDZA – absolwent zna i rozumie:	W01. Problemy związane z realizacją projektu i wyjaśnia sposoby ich rozwiązania.	K_W22	P6S_WG P6S_WG_INŻ
UMIEJĘTNOŚCI – absolwent potrafi:	U01. Potrafi pozyskiwać informacje z literatury, baz danych i innych źródeł; potrafi integrować uzyskane informacje, dokonywać ich interpretacji i krytycznej oceny, a także wyciągać wnioski oraz formułować i wyczerpująco uzasadniać opinie	K_U01	P6S_UW P6S_KK
KOMPETENCJE SPOŁECZNE – absolwent jest	K01. Ciągłego dokształcania się, podnoszenia kompetencji zawodowych, osobistych i społecznych.	K_K03	P6S_UU

AKADEMIA TECHNICZNO-INFORMATYCZNA W NAUKACH STOSOWANYCH

gotów do			
----------	--	--	--

Treści programowe		
Lp.	Tematyka zajęć	Liczba godzin
Forma zajęć – wykład		
1	Projekty informatyczne – wstępne informacje. Środowisko pracy projektanta.	1
2	Metody realizacji projektu. Tworzenie specyfikacji wymagań. Specyfika projektowania systemów informatycznych i aplikacji.	2
3	Dokumentacja projektowa. Sposoby tworzenia dokumentacji. Przykłady.	1
4	Testowanie projektu. Rodzaje testów i sposoby testowania. Testy wydajnościowe i walidacyjne.	2
5	Metody kontroli wersji oprogramowania, zarządzanie wersjami.	1
6	Zarządzanie konfiguracją. Ewolucja oprogramowania i refaktoryzacja.	2

Forma i warunki zaliczenia przedmiotu	Wykład – zaliczenie bez oceny, na podstawie obecności (zajęcia mają charakter wprowadzający i polegają na przybliżeniu studentom pracy w ramach poszczególnych specjalności, aby mogli dokonać odpowiedniego dla siebie wyboru).	
Metody weryfikacji efektów uczenia się		Nr efektu uczenia się z sylabusu
	Ocena projektu i cząstkowych prezentacji	W01, U01, K01

Literatura podstawowa	Specyficzna dla danego projektu (dotycząca zarówno samego obszaru projektu, jak i stosowanych narzędzi)
Literatura uzupełniająca	Specyficzna dla danego projektu (dotycząca zarówno samego obszaru projektu, jak i stosowanych narzędzi)

Nakład pracy studenta	
	Liczba godzin
Zajęcia dydaktyczne	9
Przygotowanie się do zajęć	-
Studiowanie literatury	16
Udział w konsultacjach	-
Przygotowanie projektu / eseju / prezentacji itp.	-
Przygotowanie się do egzaminu / zaliczenia	-
Inne	-
ŁĄCZNY nakład pracy studenta w godz.	25
Liczba punktów ECTS	1